

Démo JSON Player — QuizGorilla

Contenu textuel du test · QuizGorilla

QCM interactif QuizGorilla avec 3 question(s) corrigée(s) sur Chapitre 1 — Exemple · Compréhension · Théorie, Chapitre 1 — Exemple · Réponses multiples · Méthode, Chapit...

Nombre de questions : 3

Notions principales : Chapitre 1 — Exemple · Compréhension · Théorie, Chapitre 1 — Exemple · Réponses multiples · Méthode, Chapitre 2 — Assets · Image dans une question · Graphique, player, json, démo, exemple, image

Chapitres couverts

- Chapitre 1 — Exemple · Compréhension · Théorie
- Chapitre 1 — Exemple · Réponses multiples · Méthode
- Chapitre 2 — Assets · Image dans une question · Graphique

Questions, options et explications

1. Quel est le rôle du JSON dans le nouveau player QuizGorilla ?

Chapitre 1 — Exemple · Compréhension · Théorie

- A) Décrire les questions, réponses, corrections et assets du test.
- B) Remplacer le CSS du site par du code généré par l'IA.
- C) Exécuter du HTML utilisateur dans un iframe public.
- D) Stocker uniquement le score final.

Explication : Le JSON transporte les données du test. Le design, la navigation, la correction et la progression sont gérés par le player QuizGorilla.

2. Quels éléments sont affichés par le player JSON ?

Chapitre 1 — Exemple · Réponses multiples · Méthode

- A) La navigation latérale.
- B) La progression et le score.
- C) La correction et l'explication.
- D) Le code HTML généré par le modèle IA.

Explication : Le player affiche l'interface interactive complète. L'IA ne devra pas générer le design HTML.

3. À partir du schéma ci-dessus, que représente la zone bleue ?

Chapitre 2 — Assets · Image dans une question · Graphique

- A) Un point du graphique utilisé pour formuler une question.
- B) Un bouton de navigation du site.
- C) Une catégorie administrateur.
- D) Une erreur de validation JSON.

Explication : L'image est référencée par le JSON, puis le player l'affiche dans la carte de question.